ÔN TẬP CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM CHUYÊN SÂU

Câu hỏi lý thuyết

1. Định giá phần mềm

[http://www.moit.gov.vn/Images/Upload/CV%203364-BTTTT-UDCNTT.pdf](https://www.google.com/url?q=https://www.google.com/url?q%3Dhttp://www.moit.gov.vn/Images/Upload/CV%2525203364-BTTTT-UDCNTT.pdf%26amp;sa%3DD%26amp;ust%3D1466958309447000%26amp;usg%3DAFQjCNGbmjQFNz5YcIwHYNiZ9BQkXDfTqA&sa=D&ust=1466958309483000&usg=AFQjCNEji4W4Xv8QJ6fVIHW2_RPoAagVLw)

/\*

định giá đi mọi người :v

nhóm nào sermina phần định giá giúp giùm câu định giá với :3

\*/

1. Quy trình thực hiện phần mềm

/\* Cách thức triển khai, cài đặt scrum:

1. Thu nhập các đặc điểm của sản phẩm (backlog) trong đơn đặt hàng >>Lập team và tìm ra PO( Product Owner)
2. Ước lượng đầy các yêu cầu về sản phẩm đầu ra >> Ước lượng công việc cho mỗi team.
3. Lên kế hoạch phát triển các vòng lặp sprint >> Xác định khoảng thời gian, mục tiêu, phân tích các yêu cầu( Userstory)
4. Lên kế hoạch phát triển các nhiệm vụ của sprint >> Ước lượng thời gian làm từng task, nhận dạng task quan trọng.
5. Tạo ra không gian làm việc cộng tác cho tất cả mọi người >> Phân công cong việc cho từng thành viên.
6. Xây dựng từng sprint, lập trình, kiểm thử và điều chỉnh thời gian để có hiệu quả tốt nhất.
7. Báo cáo kết quả >> Đạt được gì? Khó Khăn? Sẽ hoàn thành gì?
8. Đánh giá, phản ánh và lặp lại >> Trình bày kết quả, phản hồi và thời hạn của sprint.

\*/

1. Estimation và planning

/\*

        3.1.        Agile Estimation

                1. Lấy ra một cặp story (ví dụ: u1 và u3) tương đối dễ hiểu đối với cả nhóm (hiểu cả nghiệp vụ lẫn các công việc để thực hiện hai story này); story thứ hai có độ lớn gấp đôi story kia.

2. Gán u1 số điểm là 3, u3 là 8. Hai story này để tham chiếu cho toàn bộ quá trình ước lượng các story còn lại.

3. Chơi Scrum Poker để đánh giá độ lớn các story còn lại.

3.2.        Planning.

[PlanningPoker.com](https://www.google.com/url?q=https://www.google.com/url?q%3Dhttp://www.planningpoker.com/%26amp;sa%3DD%26amp;ust%3D1466958309454000%26amp;usg%3DAFQjCNHBfLF3U9kXNDD2c-NH-ScEQ6GGww&sa=D&ust=1466958309483000&usg=AFQjCNFIrXl71KKDSJKsRArXmrLTJaJ53A). \*/

1. **Chi phí**

Chi phí là gì:

  Là những tài nguyên cần phải bỏ ra để đạt đến một mục tiêu cụ thể. Chi phí dùng để trả cho yêu cầu về hàng hóa và dịch vụ.

  Do chi phí của dự án  được chi cho việc cung cấp tài nguyên và được sử dụng bất kì nơi đâu trong dự án, nên người quản lí dự án phải hiểu rõ việc quản lí chi phí dự án.

  Những nhà chuyên nghiệp về CNTT biết rằng,

* Ước lượng chi phí ban đầu cho dự án CNTT thường thấp vì ước lượng dựa trên những yêu cầu chưa đầy đủ và còn mơ hồ.
* Dự án CNTT thường phát triển những công nghệ mới, cải tiến tiến trình kinh doanh. Bất cứ công nghệ mới, thường chưa được sử dụng nên không kiểm tra trước được (thiếu kinh nghiệm). Vấn đề rủi ro là không thể tránh được. Qua những nhận định trên ta cần quan tâm nhiều đến việc quản lí chi phí.

**Quản lý chi phí:**

***Lên kế hoạch tài nguyên***: xác định nguồn tài nguyên nào (con người, thiết bị, vật tư) và số lượng bao nhiêu cho từng công việc của dự án. Liệt kê thành danh sách tài nguyên cụ thể.

***Ước lượng chi phí***: ước lượng gần đúng cho những tài nguyên cần thiết và  tổng hợp cho toàn bộ dự án.

***Chi phí ngân sách***: đưa ra được làn ranh giới cho từng ngân sách cấp cho từng công việc và đặt ra kế hoạch quản lí.

***Kiểm tra điều khiển***: điều khiển ngay khi có sự thay đổi trong công việc, có liên quan đến ngân sách,  ước lượng lại chi phi để kịp cập nhật, bổ sung và điều phối. Rút ngay những bài học kinh nghiệm.

        /*\*Ví dụ: Nhóm 9 người với FF là 50%, tốc độ ước tính là 50 point/Sprint\_2\_tuần, quy đổi PM=5 (tức 1 point tương ứng 5 man-day), release 1.0 tới cần 20 story với tổng cộng 200 point (REP = 500) thì:*

*Chi phí = 500/5/0.5 = 200 man-day.*

*Thời gian = 500/50 = 10 Sprint = 5 tháng.*

*Vậy là theo ước tính này, dự án sẽ cán đích release 1.0 sau 5 tháng với chi phí là 200 man-day.*

*Nếu bạn chi cho mỗi 1 man-day là 50$/ngày công (bao gồm mọi chi phí tiền lương, máy móc, phụ cấp v.v.) thì chi phí ước tính cho dự án là 200\*25 = 5000$.*

*\*/*

1. Phân công thực hiện

/\* Phần này ai phân chia sprint  1 & 2 vào điền giúp mọi người nào

   Lớp Trưởng :3\*/

Đồ án

1. Quy trình thực hiện một chức năng cụ thể trong dự án.